

RONDOM DE GREEN

1. Kies 3 plaatsen, 10, 15 en 20 meter. Sla 3 ballen per afstand.
2. Speel een hoge, medium en lage chip van iedere plek (dus van 10, 15 en 20 mtr).
3. Kies voor iedere schot een landingspunt uit en steek daar een tee in de grond. Als je binnen een meter van deze tee de bal laat landen dan krijg je een punt (zie schema).
4. Na iedere schot keur je of je goed contact hebt gemaakt en of de hoogte klopte.
5. Noteer de overgebleven afstand tot de hole .
6. Bereken je gemiddelde lengte putt die je over houdt (delen door 9).

HOOGTE	AFSTAND	AFSTAND TOT HOLE	LANDINGS PUNT?	HOOGTE?	CONTACT?
LAAG	10 MTR				
	15 MTR				
	20 MTR				
	TOTAAL				

HOOGTE	AFSTAND	AFSTAND TOT HOLE	LANDINGS PUNT?	HOOGTE?	CONTACT?
MEDIUM	10 MTR				
	15 MTR				
	20 MTR				
	TOTAAL				

HOOGTE	AFSTAND	AFSTAND TOT HOLE	LANDINGS PUNT?	HOOGTE?	CONTACT?
HOOG	10 MTR				
	15 MTR				
	20 MTR				
	TOTAAL				